

Activités pour les maternelles

Sorties nature pour les maternelles

Fonctionnement de la journée :

Chaque classe est **divisée en deux**. Les **ateliers** durent en moyenne **50 minutes**. Afin d'effectuer une rotation des groupes et des activités, il est recommandé de **retenir 4 activités**.

Infos pratiques :

- Vous pouvez venir avec autant d'accompagnateurs que vous le souhaitez
- Conseiller aux élèves de venir avec une tenue adaptée aux activités de plein air
- Le parc met à disposition le matériel nécessaire à chaque atelier + des fiches pour les activités en autonomie
- Aire de pique-nique, toilettes et solution de replis en cas de pluie
- : J'indique que je suis une activité qui s'inscrit dans le dispositif classe eau !

Planning type

CLASSE N°1

HORAIRES

Groupe 1

Groupe 2

09h30-10h	Arrivée au parc – accueil et formation des groupes	
10h-11h	Activité A	Activité B
11h-12h	Activité B	Activité A
12h-13h	Pause déjeuner	
13h-14h	Activité C	Activité D
14h-15h	Activité D	Activité C
15h-15h30	Temps libre et départ	

Activités environnementales

Milieux humides

Exploration de la mare : pêche à l'épuisette, observation des petites bêtes et découverte de ce que leur présence indique sur la qualité de l'eau.

(obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques :

- Observer la biodiversité
- Identifier les espèces
- Comprendre la fragilité des milieux humides

Ferme éducative

Découverte des animaux, de leurs besoins et participation aux soins simples.

(obligatoirement encadrée par un animateur – autonomie possible pour une simple visite de la ferme)

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir les animaux de ferme
- Comprendre leurs besoins
- Participer aux gestes de soin

Expédition planète propre

Un jeu de plateau géant pour apprendre à trier les déchets et adopter des gestes simples pour protéger la planète. (moyenne et grande section) (encadré par un animateur ou en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Comprendre le tri
- Identifier les déchets
- Adopter des gestes écoresponsables

Compostage

Les enfants découvrent le compost, les déchets compostables et les petits animaux qui transforment la matière. (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques :

- Reconnaître les déchets compostables
- Découvrir les animaux du compost
- Comprendre la décomposition

Jardinage

Découverte du potager, manipulation des outils et plantation d'un légume. (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques :

- Comprendre le cycle végétal
- Manipuler les outils
- Planter et observer la croissance

Forêt

Découverte des arbres, de la forêt, des essences et création d'une empreinte de feuille. (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques :

- Reconnaître les arbres
- Comprendre la forêt
- Observer le cycle des végétaux

Balad'eau

Repérage des installations liées à l'eau et lecture d'un petit plan. Les enfants découvrent les usages de l'eau autour d'eux. (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques

- Lire un plan simple
- Comprendre les installations de l'eau
- Distinguer eau potable / eau naturelle

Land'art

Création d'œuvres naturelles avec des éléments du parc. (encadré par un animateur ou en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Développer la créativité
- Respecter l'environnement
- Coopérer en groupe

Plantes utiles

Reconnaissance des plantes aromatiques, réalisation d'un sirop de menthe et découverte des plantes tinctoriales. (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir les odeurs
- Observer les couleurs naturelles
- Créer un sirop

Sentier des 5 sens

Une balade sensorielle pour découvrir la nature autrement. (encadré par un animateur ou en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Mobiliser les 5 sens
- Exprimer son ressenti
- Comprendre le rôle des sens

Malle Ricochet

Création d'une grande maquette pour comprendre le cycle de l'eau et les aménagements humains. (moyenne et grande section) (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir le cycle de l'eau
- Représenter un Paysage
- Comprendre les infrastructures liées à l'eau

Visite des équipements d'eau potable

Découverte des installations qui permettent à l'eau potable d'arriver dans les maisons. (moyenne et grande section) (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques :

- Comprendre l'origine de l'eau potable
- Découvrir les installations
- Observer les étapes techniques

Attention : vous devez prévoir le transport en bus. Ces équipements sont à environ 10 min du parc. Un trajet est nécessaire également entre les forages et le château d'eau

Visite de la station d'épuration

Observation du parcours de l'eau usée et des étapes de son nettoyage. (moyenne et grande section) (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'épuration
- Observer les étapes de nettoyage
- Sensibiliser à la pollution

Je créé mon herbier

Observation, récolte et création d'un herbier à rapporter en classe. (tout niveau) (obligatoirement encadré par un animateur)

Objectifs pédagogiques

- Observer les végétaux
- Identifier les feuilles
- Créer un herbier scientifique simple

Activités sportives

Parcours d'orientation

Recherche de balises à l'aide d'indices, cartes ou photos. (Encadré par un animateur ou en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Développer l'orientation
- Lire des repères simples
- Coopérer

Golf miniature

Atteindre les cibles avec précision sur un parcours ludique. (en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Coordination
- Précision
- Autonomie

Jeu de précision/Jeu de cirque

Un parcours mêlant défis d'adresse, cibles variées et matériel de cirque pour développer coordination et précision. (encadré par un animateur ou en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Coordination fine
- Précision du geste
- Motricité

Circuit vélos

Parcours sécurisé en vélos, draisiennes et trottinettes. (en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Développer l'équilibre
- Respecter des règles simples
- Renforcer la motricité

Disc Golf/Ultimate

Lancers de disque vers des cibles ou en équipes. (moyenne et grande section)
(encadré par un animateur ou en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Adresse

- Découverte du lancer
- Jeu collectif

Cardio Goal

Jeu dynamique mêlant déplacements et visée de cibles colorées. (tout niveau)
(encadré par un animateur ou en autonomie)

Objectifs pédagogiques

- Motricité
- Déplacements coordonnés
- Jeu dynamique

ACROGAMES

Parcours en hauteur sécurisé pour explorer des ateliers variés. (tout niveau) (en autonomie)

Objectifs pédagogiques :

- Confiance en soi
- Agilité
- Exploration motrice